



Commission Technique Pistolet

ANNEXE 7

Règlement Police Pistol 1 (PP1) (Voir aussi BDMP-Sportordnung)

1. Arme

Tout pistolet semi-automatique ou revolver des calibres .354(9mm) à .455 est admis.
Les poignets de sport et orthopédique sont défendus. Jetloader et Speedloader sont autorisés.
Dans la catégorie « Open » uniquement des pistolets/revolvers de tout calibre, sauf le 22LR, avec compensateur et/ou aides optiques électroniques, sont permis.

2. Visées et aides optiques

Seulement les visées ouvertes sans aide optique sont autorisées, sauf dans la catégorie « Open »
Les lunettes de tir, couverture d'œil et « Irisblende » sont défendus.
L'observation des cibles à l'aide d'une longue vue n'est pas admise.

3. Munition

30 coups. Jet- et Speedloader sont autorisés.
Les munitions commerciales et rechargées sont admises. Les munitions du type « Wadcutter » sont exclus

4. Déroulement

- 1) 12 coups en 2 minutes à 25m, rechargement éventuel inclus.
 - 2) 2x 6 coups à 15m, en intervalles de 2 secondes.
Cible visible 6x pour 2 secondes endéans lesquelles chaque fois un coup est à faire.
Ensuite on recharge et la procédure est répétée une 2 fois.
 - 3) 6 coups à 10m, en intervalles de 3 fois 2 secondes.
Cible visible 3 fois pour 2 secondes endéans lesquelles chaque fois 2 coups sont à faire.
- Le tir est entamé depuis la position « Prêt ». Des coups d'essais ne sont pas alloués.
 - Les armes ne peuvent être sorties et chargées que sur ordre de l'officier de tir.
 - Si un impact mesure plus de 1,5x le calibre, le coup est compté comme faute(zéro).
 - Les ordres de tir sont les suivantes :
„ Load and make ready - Lueden a fardeg maan. „
Ensuite après une minute d'attente :
„ Anyone not ready — Ass alles fardeg „
Si alors il n'y a pas de riposte les cibles sont tournées pour réapparaître après 5" pour le temps alloué. A la fin de la série vient l'ordre :
« Unload and show clear — Entlueden a weisen «
Vérification des armes, puis:

„All clear, are there any protest — Sëcherheet, ass e Protest «

Si pas de problèmes:

„No protest, show targets and score — Kee Protest, Scheiwen dréien , Auswertung „

- La relève des impacts (Auswertung) est à constater après chaque distance tirée.
- Si plusieurs tireurs ont les mêmes points, le meilleur résultat est décidé suivant ;
 - a) le plus de dix (meeschten zingter)
 - b) le plus de mouches (meeschten mouchen (Inner tens))

5. Position « Prêt »

L'arme est à tenir , le bras tendu, en 45° pointé vers le bas. (Position « Prêt » tir vitesse ISSF)

6. Cible

La cible « Police Pistol 1 » est utilisée.

(BDMP-Handbuch, Sportordnung Teil B : Allgemein Technische Regeln)

Les cibles usées sont à sauvegarder jusqu'à la fin de la journée.

7. Organisation technique

- L'inscription aux différents matches du challenge se fait de match en match.
- Le tir anticipé est autorisé. (Voir Regl.techn.Art.11.G.)
- Le tireur doit se présenter au stand au moins 15' avant le début de la manche à laquelle il s'est inscrits.
- Un tireur inscrit qui est absent sans excuse, est suspendu de participation pour le prochain match.
- Un tireur inscrit, absent 3x sans excuse sera suspendu pour les matches restants.